

Grupo de Recrutamento de Informática

CURSO PROFISSIONAL DE TÉCNICO DE INFORMÁTICA DE GESTÃO – 11º Ano

**Critérios de Avaliação da Disciplina Sistemas de Informação
Ensino Secundário**

Domínios	Níveis de Desempenho	Instrumentos de Avaliação	Fator de ponderação
- Entender de forma teórica e prática os servidores de bases de dados, considerando a instalação, a configuração, a monitorização e a aplicação e de uma política de segurança, que possibilitam, a interação remota entre aplicações. - Construir um site, utilizando instruções HTML, cujo conteúdo seja estático e/ou dinâmico e interativo com o utilizador.	Módulo 4 – Servidor de Dados <ul style="list-style-type: none"> ▪ Conhecer e definir os princípios da arquitetura Cliente/Servidor ▪ Saber estabelecer ligações com servidores remotos ▪ Conhecer e saber configurar “drivers ODBC” para estabelecer ligações a dados a partir do cliente ▪ Saber instalar, configurar e administrar um servidor de bases de dados ▪ Definir e aplicar políticas de segurança ▪ Saber monitorizar ocorrências no servidor de dados ▪ Definir e aplicar estratégias coerentes de cópias de segurança de dados Módulo 5 – Gestão de conteúdos partilhados <ul style="list-style-type: none"> ▪ Enumerar e distinguir as Tags do HTML ▪ Compreender e definir as limitações do HTML ▪ Utilizar uma linguagem de script para superar essas limitações ▪ Criar e manipular layers ▪ Utilizar estruturas de controlo ▪ Utilizar métodos, eventos e propriedades de objetos ▪ Utilizar eventos do rato ▪ Manipular imagens numa página web, utilizando eventos gerados pelo utilizador ▪ Criar documentos; ▪ Utilizar objetos pré-definidos; ▪ Personalizar as barras de estado e os elevadores verticais e horizontais; ▪ Criar formulários eletrónicos para a Internet ▪ Criar páginas e sites interativos utilizando linguagens de script ▪ Integrar e criar “Applets” nas páginas de Internet Módulo 6 – Aplicações baseadas em Browsers <ul style="list-style-type: none"> ▪ Compreender e distinguir scripts de servidor e scripts de cliente ▪ Utilizar a linguagem de script 	Testes de avaliação sumativa	50%
		Participação, exercícios práticos realizados durante as aulas	25%
		Trabalhos Individuais/Grupo	15%
- Desenvolver aplicações baseadas em browsers,	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Compreender e distinguir scripts de servidor e scripts de cliente ▪ Utilizar a linguagem de script 		

Domínios	Níveis de Desempenho	Instrumentos de Avaliação	Fator de ponderação
aplicando os conceitos de programação de aplicação e sessão disponibilizados pelas tecnologias web.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Definir e utilizar variáveis de sessão e de aplicação ▪ Utilizar operadores e funções intrínsecas aos tipos ▪ Definir expressões simples e compostas ▪ Utilizar as diversas instruções da linguagem de script ▪ Utilizar subprogramas ▪ Utilizar e definir classes e objetos ▪ Utilizar <i>cookies</i> numa aplicação baseada em browsers ▪ Criar e inserir formulários numa aplicação web; ▪ Utilizar e aplicar funções; ▪ Aplicar o conceito de SSI (server side includes) ▪ Criar sites dinâmicos recorrendo a uma linguagem de script 		

Nota: Nos módulos em que não se realizem **Trabalhos Individuais/Grupo** o fator de ponderação atribuído a este instrumento de avaliação deverá ser adicionado ao instrumento de avaliação **Testes de avaliação sumativa**.