

Departamento do 1.º CEB
Ano Letivo 2017-2018

Disciplina: Oferta Complementar 3º ano

Planificação a Longo Prazo

Domínio	Tema(s)	Descritores de Desempenho	Experiências de Aprendizagem
Ler, jogar e experimentar	Leitura recreativa	<ul style="list-style-type: none"> - desenvolve o gosto pela leitura; - seleciona textos do património literário nacional de acordo com os seus gostos; - lê exprimindo sentimentos, emoções, opiniões, provocados pela leitura de textos; - contacta com produções escritas do património nacional (contos, lengalengas, canções,...). 	<p>Esta temática deve ter uma abordagem transversal, englobando as diferentes disciplinas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Português (iniciação à literatura); ➤ Estudo do Meio (património cultural nacional); ➤ Expressões Artísticas (ilustração, dramatização, construção de cenários,...). <p>→ Participação em atividades promovidas por outras entidades.</p>
	Jogos matemáticos	<ul style="list-style-type: none"> - Identifica e aplica estratégias de cálculo e de raciocínio; - é capaz de observar e desenvolver a partir dessa observação um pensamento lógico; - é capaz de ler instruções/regras de jogo e fazer inferências; - realiza jogos utilizando as noções de orientação espacial; 	<p>Esta temática deve ter uma abordagem transversal, englobando as diferentes disciplinas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Português (texto instrucional); ➤ Matemática (raciocínio matemático); ➤ Expressões Artísticas (construção dos jogos). <p>→ Participação em atividades promovidas por outras entidades.</p>

	<p>Ciências experimentais</p>	<ul style="list-style-type: none"> - demonstra capacidade de trabalhar a pares/grupo. - participa em atividades lúdicas de observação, investigação e descoberta; - explica alguns fenómenos com base nas propriedades dos materiais; - identifica e levanta questões-problema; - faz previsões; - identifica algumas propriedades dos materiais, relacionando-os com as suas aplicações; - constrói respostas às questões-problema; - confronta resultados 	<p>Jogos matemáticos sugeridos: Semáforo, Gatos e cães, Ouri, Rastros, desafios matemáticos, Jogo do 24, Konane,...</p> <p>Temas/conteúdos a abordar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Experiência com luz; • Experiência com ímanes; • Experiência de mecânica: alavancas. • <p>Estas temáticas devem ter uma abordagem transversal, englobando as diferentes disciplinas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Português (exploração textual); ➤ Matemática (medidas); ➤ Estudo do Meio/Expressões (realizar experiências) <p>→ Participação em atividades promovidas por outras entidades.</p>
--	--------------------------------------	---	--