

ÁREA DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA E ELETRÓNICA

PLANIFICAÇÃO LONGO PRAZO ANO LETIVO 2017/2018

NÍVEL DE ENSINO: SECUNDÁRIO

DISCIPLINA: APLICAÇÕES DE INFORMÁTICA B

ANO: 12.º TURMAS: A/B/C/D/E

	N.º AULAS 45'	1º PERÍODO	2º PERÍODO	3º PERÍODO ¹	TOTAL
TERÇAS	2	13	11	8	32
SEXTAS	2	12	12	8	31
TOTAL	4	50*45'	46*45'	32*45'	128*45'

DISTRIBUIÇÃO DAS AULAS	1.º PERÍODO	2.º PERÍODO	3.º PERÍODO	TOTAL
	AULAS 45'	AULAS 45'	AULAS 45'	AULAS 45'
UNIDADE 1	40			40
UNIDADE 2	10			10
UNIDADE 3		20		20
UNIDADE 4		26	32	58
TOTAL	50	46	32	128

	Unidades/Subunidades	Aulas 45'
1º Período	Unidade 1 – Introdução à Programação Introdução Conceitos fundamentais Teste e controlo de erros em algoritmia Estruturas de controlo Arrays Cadeia de caracteres (string) Sub-rotinas Introdução à programação orientada aos eventos	40
	Unidade 2 – Introdução à teoria da interatividade Do GUI aos ambientes imersivos Realidade virtual Interatividade Como avaliar soluções interativas O desenho de soluções interativas	8

ÁREA DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA E ELETRÓNICA

	Unidades/Subunidades	Aulas 45'
2º Período	Unidade 3 – Conceitos Básicos de Multimédia à Programação Conceito de multimédia Tipos de media Modos de divulgação de conteúdos multimédia Linearidade e não-linearidade Tipos de produtos multimédia Tecnologias multimédia	20
	Unidade 4 – Utilização dos Sistemas Multimédia Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais Geração e captura de imagem	26

	Unidades/Subunidades	Aulas 45'
3º Período	Unidade 4 – Utilização dos Sistemas Multimédia (cont.) Formatação de texto Aquisição e reprodução de som Aquisição, edição e reprodução de vídeo Animação 2D Divulgação de vídeos e som via rede	32