

Curso Profissional

ÁREA DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA E ELETRÓNICA

Planificação Anual – 2017/2018

CURSO: PROFISSIONAL TÉCNICO DE MULTIMÉDIA

DISCIPLINA: TÉCNICAS DE MULTIMÉDIA (TM)

ANO: 12.º TURMA: J

	1º Período				2º Período			3º Período			
	Set	Out	Nov	Dez	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	
Aulas 2ª	2*2	5*2	4*2	2*2	4*2	3*2	3*2	0*2	0*2	0*2	184
Aulas 3ª	2*2	5*2	4*2	2*2	4*2	3*2	3*2	0*2	0*2	0*2	
Aulas 4ª	3*2	4*2	4*2	2*2	5*2	3*2	2*2	0*2	0*2	0*2	
Aulas 6ª	3*2	4*2	4*2	1*2	4*2	4*2	3*2	0*2	0*2	0*2	
Total	20	36	32	14	34	26	22	0	0	0	
Módulos	9/10/11				11/12						

Módulo 9 (Op4) - Tratamento de Imagem Avançado – 34,5 Horas		46
Temas / Conteúdos		Aulas (45 min.)
Automatização de tarefas.		4
Retoques avançados para imagens complexas.		8
Formas vectoriais e linhas de recorte.		4
Gestão de perfis e configurações de cores.		4
Ajustes avançados de cores e tons.		4
Técnicas e noções avançadas sobre as camadas.		8
Transformação de imagens e efeitos especiais.		8
Pintura avançada (utilizar e criar novos pincéis).		4
Nota: Foram reservadas aulas para testes e Projeto		

Curso Profissional

ÁREA DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA E ELETRÓNICA

Módulo 10 (op5) – Aprofundamento de Edição Web – 36,5 Horas		46
Temas / Conteúdos	Aulas (45 min.)	
Manipulação de dados em websites dinâmicos:		
Inserção de dados.	6	
Criação do formulário de inserção de dados.	4	
Validação dos dados introduzidos.	2	
Seleção dos dados a serem alterados.	2	
Testar o formulário.		
Atualizar dados.	2	
Eliminação de dados.	2	
	2	
Autenticação de utilizadores:		
Base de dados com informação sobre os utilizadores.	4	
Página inicial.	4	
Registo de utilizadores.	2	
Formulário de registo.	2	
Validação do preenchimento dos campos.	2	
Gestão de erros.	1	
Autenticação de utilizadores.	1	
Validação do utilizador.	2	
Campos de preenchimento obrigatório.	1	
Restrição de acessos.	1	
Edição dos dados do utilizador.	1	
Utilização de cookies.	1	
Upload de ficheiros e utilização de imagens.	2	
Teste de funcionamento da página.	2	
Nota: Foram reservadas aulas para testes e Projeto		

Curso Profissional

ÁREA DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA E ELETRÓNICA

Módulo 11 (op6) – Produção de Conteúdos para Dispositivos Móveis – 36,5 Horas		46
Temas / Conteúdos	Aulas (45 min.)	
Noções gerais relativas ao meio mobile:		
Principais plataformas de desenvolvimento.	4	
Suportes – telemóveis e PDA.	4	
Distribuição geográfica e suas particularidades em relação á tecnologia escolhida.	2	
Noções de design aplicadas ao meio:		
Usabilidade; estudo da interface.	6	
Texto; estudo da tipografia a usar.	2	
Gráficos e cor; formatos compatíveis; otimização de imagem.	4	
Som; formatos compatíveis.	2	
Programação básica em linguagem script.	6	
Aplicações finais:		
Animação.	4	
Vídeo.	2	
Toques polifónicos.	4	
Exportação e testes.		
Nota: Foram reservadas aulas para testes e Projeto		

Curso Profissional

ÁREA DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA E ELETRÓNICA

Módulo 8 (op8) – 3D Avançado – 36,5 Horas		46
Temas / Conteúdos	Aulas (45 min.)	
IK bones. O modificador skin.	4	
Os diversos tipos de materiais. Composite. Raytrace. Standard	4	
Iluminação, sombras e reflexos. Diversos tipos de luzes (global, spot, omni). Shadow map.	4	
Câmaras e campos de visão. Target câmara. Free câmara. Lentes. Field of View (FOV).	4	
“Renderização” de modelos. Scanline renderer. Mental ray renderer. Brazil renderer.	6	
Introdução aos conceitos básicos de animação 3D. Keyframes. Curve Editor. Dope sheet. Paths e parameters.	8	
Modificadores de animação. Morpher. Melt. Animação de objectos. Movimentos de câmara. Animação de bipeds. Modificador physique.	2 2 6 2 2 4	
Nota: Foram reservadas aulas para testes e Projeto		